

Familiengerechte Computer- und Konsolenspiele auf der Consumenta

Exklusiv in der Zeit vom 29. Oktober bis zum 1. November hält die faszinierende Welt der interaktiven Spiele Einzug in Nürnberg – ganz ohne exzessive Gewaltdarstellung, aber dafür mit „Mehrwert- und Spaßgarantie“ für alle Generationen.

- Einmalige Zusammenstellung der Spiele
- Großer Gaming Parcours für alle Familienmitglieder
- Bereiche speziell für Kinder zur Lernunterstützung
- 1. Bayerische Meisterschaft im Tastaturpuzzeln

Mit dem neuen Angebotsbereich „Games for Families“ präsentiert die Consumenta vom 29.10. bis zum 1.11. das neue Spiele-Event der Region, auf dem sich neben jungen Männern auch Frauen, Familien und Kinder zu Hause fühlen. Auf die Besucher in Halle 7 wartet eine abwechslungsreiche Welt voller interaktiver Spiele, deren Geschehen sich mitunter nicht nur virtuell im Monitor abspielt, sondern auch körperlichen und musikalischen Einsatz erfordert.

Das Besondere daran: Es werden nur solche Spiele gezeigt, die ohne exzessive Gewaltdarstellung auskommen und trotzdem Spaß machen. Jedes gezeigte Spiel soll einen Mehrwert vermitteln – sei es Gehirnfitness, Reaktionsgeschwindigkeit, Koordination, Musikgefühl, Wissensaufbau, Lernunterstützung oder körperliche Fitness. Alle Spiele tragen damit das „Games for Families“ Siegel "kind- und familiengerecht" – das garantiert nicht zuletzt ein unabhängiger Expertenrat aus Psychologen, Pädagogen und Fachjournalisten. Ganz egal also, welches Spiel auf dem Stand in Halle 7 ausprobiert wird – es wird keine bösen Überraschungen geben. Und wer Gefallen an bestimmten Spielen gefunden hat, kann seine Lieblings-Games direkt vor Ort mitnehmen.

Auf die Plätze, fertig, los!

Wahlweise einzeln oder als Familien-Team spielen die Besucher auf abwechslungsreichen Parcours-Stationen um die Wette. Jungen und Mädchen sowie Frauen und Männer haben dabei die gleichen Chancen. Im Sport-Bereich geht es beispielsweise um das Fitness-Studio fürs Wohnzimmer, denn dank der Kinect-Technologie von Microsoft ist voller Körpereinsatz gefragt: Sei es beim Beach-Volleyball, Fußball, Speerwurf oder Hürdenlauf. Musikalische Qualitäten sind dagegen auf der Rockstar-Stage



Pressemitteilung

Donnerstag, 20.10.2011

– Seite 1 von 3 –

– frei zur Veröffentlichung –
– Belegexemplar erbeten –

Pressekontakt:

planetlan GmbH
Michael Wegner
Lyrenstraße 13
D-44866 Bochum

Tel: +49 (0)2327 / 83 114-11
Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99

E-Mail: mw@planetlan-gmbh.de
Website: www.planetlan-gmbh.de

Geschäftsführer:
Marco Götze
Josh Vögeding
Michael Wegner

gefragt, bei der man die Wahl zwischen der E-Gitarre und dem Mikrofon hat. Im Racing-Bereich stellen die Hobby-Rennfahrer ihre Reaktionsgeschwindigkeit unter Beweis – nicht für sich alleine, sondern in spannenden Rennen mit anderen Besuchern. Der Parcours zeigt auf erfrischende Weise, wie abwechslungsreich und sportlich interaktive Spiele heutzutage sein können. Vorkenntnisse sind für die Teilnahme nicht notwendig, denn die Spiele sind intuitiv zu bedienen. Die besten Familien-Teams und Einzelspieler werden zum letzten Messetag offiziell eingeladen und gekürt.



Speziell für Kinder

Parallel eröffnet ein riesiger Fundus an kindgerechter Software Eltern und Großeltern die Möglichkeit, geeignete Spiel- und Lernprogramme in Ruhe zusammen mit ihren Kindern bzw. Enkeln auszuprobieren. So z.B. die große Online-Erlebniswelt „Wieso? Weshalb? Warum?“, welche auf Basis der bekannten Kindersachbuchreihe von Ravensburger erstellt wurde. In liebevoll gestalteten Wissenswelten entdecken Kinder im Alter von vier bis acht Jahren spielerisch, wie die Feuerwehr arbeitet, der eigene Körper aufgebaut ist oder wie die Uhr funktioniert. Auch die Vielfalt in der Tierwelt gilt es zu erkunden, ebenso wie die abenteuerliche Zeit der Piraten. Ganz altersgerecht werden typische Kinderfragen in Lern- und Spaßspielen, Videos, Hörspielen und Ideen zum Ausdrucken aufgegriffen und beantwortet.

Die goldene Regel lautet dabei stets: Lernen und Spielspaß gehören zusammen, denn genau das macht die Welt der interaktiven Spiele aus. Und dass bedürfnisgerechte Unterhaltung mit umfassendem Lerneffekt nicht viel kosten muss, zeigt „Wieso? Weshalb? Warum? Online“ exemplarisch. Für nur 19 Euro können sich junge Weltentdecker in der Online-Erlebniswelt drei Monate lang austoben. Wer es lieber klassisch mag oder keinen Internetzugang hat, kann die jeweiligen Wissenswelten als ausgekoppeltes Spiel kaufen – ebenfalls für unter 20 Euro.

1. Bayerische Landesmeisterschaft im Tastaturpuzzeln

Ob Sekretärin, Sachbearbeiter oder Gamer – dieser Wettkampf vereint Anwender, die häufig mit dem Computer arbeiten: Wenn einmal etwas nicht so läuft wie es sollte, ist oft die Tastatur das Aggressionsobjekt Nummer 1. Herauskatapultierte Tasten sind die Folge – doch wer kennt das Tastaturlayout am besten, um die Tasten schnell wieder einzusetzen? Oder formuliert aus Sicht der Bayerischen Meisterschaft:

Pressemitteilung

Donnerstag, 20.10.2011

– Seite 2 von 3 –

– frei zur Veröffentlichung –
– Belegexemplar erbeten –

Pressekontakt:

planetlan GmbH
Michael Wegner
Lyrenstraße 13
D-44866 Bochum

Tel: +49 (0)2327 / 83 114-11
Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99

E-Mail: mw@planetlan-gmbh.de
Website: www.planetlan-gmbh.de

Geschäftsführer:
Marco Götze
Josh Vögeding
Michael Wegner

Wer hat von jeweils zwei gegeneinander antretenden Teilnehmern die besseren Nerven, in 100 Sekunden die meisten Tasten fehlerfrei auf eine leere Tastatur einzusetzen?

Die Teilnahme an der 1. Bayerischen Meisterschaft ist für jeden Tastaturbesitzer aus Bayern offen und jederzeit ohne vorherige Anmeldung auf der Consumenta möglich. Vom 29. Oktober läuft am Stand von Games for Families in Halle 7 bis zum 1. November um 13 Uhr die Qualifikationsphase. Das große Finale mit den Tagesbesten der Consumenta, der afa und der Mainfranken-Messe findet direkt im Anschluss ab 13 Uhr statt.

Über Games for Families:

„Games for Families“ ist ein neues Event für all jene Computer- und Konsolenspiele, die ohne exzessive Gewaltdarstellung auskommen und trotzdem Spaß machen. Auf großen Verbraucher- und Familienmessen zeigt „Games for Families“ stattdessen interaktive Spiele mit Mehrwert - sei es Gehirnfitness, Reaktionsgeschwindigkeit, Koordination, Musikgefühl, Wissensaufbau, Lernunterstützung oder körperliche Fitness. Brutale Spiele müssen konsequent „draußen bleiben“. Dafür garantiert nicht zuletzt ein unabhängiger Expertenbeirat aus Fachjournalisten, Psychologen und Pädagogen. Games for Families wird von der planetlan GmbH in enger Zusammenarbeit mit der jeweils gastgebenden Messe veranstaltet.

Weitere Informationen zu Games for Families gibt es online unter: www.gamesforfamilies.de

Die große Online-Erlebniswelt „Wieso? Weshalb? Warum?“ ist im Internet unter www.WiesoWeshalbWarum-online.com zu finden.



Pressemitteilung

Donnerstag, 20.10.2011

– Seite 3 von 3 –

– frei zur Veröffentlichung –
– Belegexemplar erbeten –

Pressekontakt:

planetlan GmbH
Michael Wegner
Lyrenstraße 13
D-44866 Bochum

Tel: +49 (0)2327 / 83 114-11
Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99

E-Mail: mw@planetlan-gmbh.de
Website: www.planetlan-gmbh.de

Geschäftsführer:
Marco Götze
Josh Vögeding
Michael Wegner